

## Minispiele Olympiade für zu Hause:

**Spielidee:** Wir sitzen zu Hause und unsere Gruppenstunden, Kreise, Treffen bei denen wir quatschen, spielen und zusammen Spaß haben, finden nicht mehr statt. Aber das macht gar nichts, denn wir können auch so zusammen Spaß haben.

### **Und so funktioniert's:**

Such dir einen Mitspieler oder am besten gleich eine Gruppe von vielen Mitspielern. Verabredet euch, dass ihr gemeinsam miteinander von zu Hause aus spielen wollt. Das könnt ihr dann gleichzeitig per Videochat machen oder innerhalb eines Tages oder einer Woche zu unterschiedlichen Zeiten. Zusammen macht es natürlich mehr Spaß 😊

**Was brauche ich?** Für die Spiele braucht ihr Material, das ihr zu Hause haben solltet oder ganz leicht besorgen könnt. Habt ihr etwas nicht oder bekommt es nicht, lasst diese Spiele einfach aus.

### **Wie spielen wir?**

**Per Videokonferenz:** Trefft euch in einer Videokonferenz und legt Teams fest in denen ihr spielen wollt. Die Teams sollten etwa gleich groß und gleich stark sein. Dann beginnt das erste Spiel. Legt in jedem Team eine Reihenfolge fest, wer im Team wann (nach wem) dran ist. Dann beginnt der erste Spieler pro Team mit der Aufgabe bei sich zu Hause. Wenn er fertig ist ruft er in den Videochat den Namen des nächsten Spielers oder den Teamnamen, den ihr euch vorher ausgedacht habt oder euren selbst ausgedachten „Schlachtruf“. Welches Team zuerst fertig ist macht den Punkt (ggf. ist eine andere Wertung beim Spiel erklärt). Welches Team am Ende einer Spielrunde die meisten Punkte hat gewinnt.

**Nacheinander spielen:** Wenn eure Gruppe sich nicht gleichzeitig per Videokonferenz oder per Telefon oder sonst wie treffen kann spielt die Spiele zu Hause und stoppt dabei die Zeit. Macht mit allen, die mitspielen am besten eine eigene Chatgruppe. Legt auch hier Team fest oder entscheidet, dass jeder einzeln spielt. Schreibt die Zeit auf, die ihr für die jeweilige Aufgabe gebraucht hebt und schreibt sie den anderen in eurer Chat-Gruppe. Dann muss einer die Zeiten jeder Gruppe zusammenaddieren und das Gewinnerteam ermitteln. Oder wenn ihr alleine spielt könnt ihr sagen, dass ihr eine Rangliste bei jedem Spiel macht und der schnellste bekommt 10 Punkte, der zweite 8, der dritte 7... bis der 9. 1 Punkt oder denkt euch eine eigene Wertung aus.

**Wichtig ist**, dass du dein eigener Schiedsrichter bist. Spielen macht nur Spaß wenn alle fair sind und niemand schummelt.

Nicht alle Spiele passen 100% auf beide Spielvarianten. Ergänzt Regeln oder ändert sie passend für euch – VOR Beginn des einzelnen Spiels.

Warnt Menschen, die mit und bei euch wohnen vor, dass ihr spielt und dass es etwas wild werden könnte oder ladet sie am besten ein gleich mitzuspielen 😊

Es sind mehrere Spieleteile die ihr nacheinander, an unterschiedlichen Tagen spielen könnt oder gleich hintereinander, wie ihr wollt.

Fragen? Kontaktdaten auf der letzten Seite.

Teilt eure Teams ein und los geht's:

**Miniolympiade 1. Teil:** Du brauchst: mind. Blatt Papier, 3 Stühle/Eimer, Maßband (zur Not auch Augenmaß), Spielkarten (Skatset 32 Karten)

1. Papierschnipsel pusten: Strecke 5 Meter (z.B. Flur) mit 3 Stühlen, Eimern o.ä. einen Slalom aufbauen. Zettel auf den Boden legen und nun durch pusten den Slalom entlang pusten und wieder zurück. Danach ist der nächste dran, bzw. Zeit stoppen (gilt für alle weiteren Spiele, wenn nicht anders erklärt)
2. Papierschnipsel mit dem Mund ansaugen und gleichen Parcours entlang laufen. Wenn der Zettel runterfällt wieder mit dem Mund ansaugen. Kann auch mehrfach gemacht werden (also jeder 3 Papierschnipsel)
3. Einen DIN A 4 Zettel Papier in eine so lange „Schlange“ reißen, wie du kannst. Das können alle gleichzeitig spielen, am Ende messen wer die längste „Schlange“ hat.
4. Wer schafft es zuerst ein Blatt Papier so zu reißen, dass man problemlos hindurchsteigen kann. Kann jeder in der Gruppe gleichzeitig spielen, wenn du alleine bist Zeit stoppen. (Es gibt einen Trick dabei, bitte vorher nicht nachschauen, erst hinterher 😊)
5. Jeder bekommt 10 Spielkarten. Versucht diese in einen Eimer/auf die Sitzfläche eines Stuhls, der in 2 Meter Entfernung steht zu werfen. Zählt am Ende die Treffer.
6. Jeder versucht ein 3 stöckiges Kartenhaus zu bauen (bei Gruppen jeder gleichzeitig) Wer schafft es als erstes? Bzw. Zeit stoppen, wenn ihr alleine spielt
7. Legt ein Kartenspiel in einen Nachbarraum verdeckt auf einem Tisch o.ä. aus, sodass jede Karte einzeln liegt und ihr nicht wisst wo welche Karte liegt. Nun ist jedes Team eine Farbe (Karo, Herz, Schippe, Kreuz) Nun rennt immer je einer der Gruppe in den Nachbarraum, deckt eine Karte auf, wenn sie zu seiner Farbe gehört darf er sie mitnehmen, sonst wieder umdrehen. Dann ist der nächste dran (per Video weitersagen). Solange bis entweder 10 Karten in einem Team sind, oder jeder im Team mindestens eine Karte der eigenen Farbe gefunden hat oder ihr legt eine Zeit fest und zählt dann die Karten(einer muss den Überblick behalten)
8. Jeder faltet einen Papierflieger (ohne Vorher eine Anleitung zu suchen). 1. Als Staffel, wenn erster fertig, dann ist der nächste in der Gruppe dran und danach noch welcher Flieger fliegt am weitesten. Dazu ggf. kurz raus in den Garten oder auf den Gehweg gehen und werfen, danach messen. Und in der Gruppe addieren.
9. Eigene Ideen mit dem Material?

**2. Teil:** Ihr braucht: 10 Wäscheklammern, Schnur, drei Blatt Klopapier ( zusammenhängend), eine Augenbinde, einen Esslöffel, mind. 5 Gummibärchen oder Bonbons, Schüssel/Gefäß in das die Gummibärchen rein müssen, 3 Kleidungsstücke, Suppenteller+Wasser/Suppe

1. Legt 6 Wäscheklammern bereit. Verbindet euch die Augen. Nehmt die Wäscheklammern und werft sie mit verbundenen Augen in die Luft. Nun müsst ihr die Wäscheklammern blind finden, wenn ihr alle 6 habt (mitzählen) dann Zeitstoppen bzw. der nächste im Team.
2. Es liegen 5 Wäscheklammern auf dem Boden. Eine 6. Wäscheklammer habt ihr in der Hand ihr müsst nun mit der Wäscheklammer in der Hand die auf dem Boden einsammeln und in eine Schüssel auf einen Tisch legen. Entweder alle 5 nacheinander und Zeit stoppen/nächstes Teammitglied oder jeder eine, dann der nächste und vom letzten Spieler im Team wieder zum ersten.
3. Bindet eine Schnur quer durch euren Raum, ihr braucht ein wenig Platz. Sucht euch drei Kleidungsstücke aus (jeder sollte ähnliche Stücke haben). Diese legt ihr in den Nachbarraum. Nun müsst ihr die Kleidungsstücke einzeln holen und auf die Schnur aufhängen. (Variante: Die Klammern liegen auch in einem anderen Raum und ihr müsst sie auch einzeln holen). Wie oben entweder jeder ein Kleidungsstück dann ist der nächste im Team dran oder Jeder Spieler gleichzeitig alle Kleidungsstücke
4. Aufgabe: Hänge drei/vier/fünf (vorher festlegen) Wäscheklammern mit dem Mund untereinander an eine Schnur. Also ihr dürft die Klammern nur mit dem Mund (Lippen, Zähne...) berühren. Die erste Klammer kommt direkt an die Schnur, die zweite an eine der beiden Griffstücke der ersten Klammer, sodass am Ende eine Reihe an Klammern an der Schnur hängt. Wenn sie runterfallen wieder von vorne. (Wenn ihr das Spiel zum ersten Mal macht oder in großen Teams, dann am besten drei Klammern nehmen).
5. Hängt zwei bis drei Blatt Klopapier (am Stück!) mit einer Klammer an die Schnur. Danach eine weitere Klammer mit etwas schwererem (sodass die Stück Klopapier nach unten gezogen werden aber nicht gleich reißen) unten an das Stück Klopapier. Nun müsst ihr versuchen mit anderen Klammern die Klammer, die am Klopapier hängt herunterzuwerfen. (Schaut, dass nicht im Zimmer durch die Klammern kaputt gehen kann. Kleiner Tipp es reicht aus, dass das Klopapier in der Mitte reißt)
6. Nehmt einen Löffel am Stil in den Mund. Nun müsst ihr 10 Wäscheklammern an diesem Löffel befestigen (die Wäscheklammern können wieder in einem anderen Raum liegen und einzeln geholt werden)
7. Mit dem Löffel im Mund müsst ihr 5 Gummibärchen oder Bonbon, die auf dem Tisch liegen in eine Schüssel auf einem anderen Tisch (Nachbarraum) transportieren.
8. Jeder muss so schnell wie möglich einen Teller Suppe/Wasser auslöffeln
9. Der Löffel muss nun durch eure Kleidung wandern. Dabei muss er oben rechts durch den Ärmel und unten links aus der Hose wieder raus, ohne dass man ihn zwischendurch sehen kann. Dann ist der nächste dran.
10. Klemmt euch 10 Klammern ins Gesicht (Haare zählen nicht). Wenn der erste fertig ist, ist der nächste in der Gruppe dran. Die Klammern müssen so lange im Gesicht bleiben bis der letzte der Gruppe fertig ist.
11. Eigene Ideen mit dem Material?

**3. Teil:** Ihr braucht: mind. 4 Schuhe, mind. 3 Strümpfe/Socken, einen Stuhl mit 4 Beinen und zwei weitere Stühle oder Eimer o.ä. für einen Parcour zu stellen, Schnur/Seil, Maßband (zur Not gutes Augenmaß), Zeitungspapier/Watte o.ä. als Füllmaterial,

1. Stell dir einen Stuhl bereit und 4 Schuhe zum Binden (sind noch nicht gebunden) legst du in einen Nachbarraum. Hole immer einzeln einen Schuh und ziehe deinem Stuhl diesen an und binde ihn. Wenn du deinem Stuhl alle vier Schuhe angezogen und diese gebunden hast, ist der nächste dran.
2. Legt mit einer Schnur/Seil einen Kreis von etwa 1 Meter Durchmesser. Nun müsst ihr aus 5 Meter Entfernung versuchen die vier Schuhe in den Kreis zu werfen. (evtl. müsst ihr dazu raus gehen oder den Abstand verringern – bitte nichts umwerfen) Zählt alle Schuhe die im Kreis liegen (entscheidet selbst vor Beginn des Spiels ob sie komplett drin liegen müssen, mehr als die Hälfte oder den Kreis nur berühren müssen)
3. Gleiches Spiel wie Nummer 2, nur nicht werfen, sondern mit dem Fuß in den Kreis schießen
4. Sockenweitwurf. Nehmt eine Socke in den Mund und versucht diese so weit wie möglich zu werfen.
5. Auf einem Bein stehend müsst du dir 3 Socken übereinander anziehen, natürlich über den Fuß, der nicht auf dem Boden steht 😊
6. Sockenschleuder. Schleudert eure Socke mit dem Fuß soweit wie möglich. Beim ersten Mal dürft ihr ihn zwischen den Zehen halten, beim zweiten Durchgang sitzt der obere Bund noch an eurem Fuß fest. Welche Gruppe schafft in der Addition die größte Weite?
7. Legt euch Zeitungspapier bereit. Jeder muss seine vier Socken mit zusammengeknülltem Zeitungspapier füllen. Wenn der erste fertig ist, dann ist der nächste in der Gruppe dran.
8. Sockentransport: Ihr transportiert eine Socke zwischen euren Zehen auf einem Bein hüpfend einen Parcour (z.B. Slalom um drei Stühle/Eimer). Alternative: Den Socken vorher in Wasser tauchen und das Wasser am Ende des Parcours aus dem Socken drehen, solange bis ein 0,2 Liter Glas voll ist. ACHTUNG bei dieser Variante wird der Boden nass und rutschig! Rutsch und Verletzungsgefahr!
9. Eigene Ideen mit dem Material?

#### 4. Teil: Ihr braucht: Nur euren Körper, also euch selbst (wird sportlich!)

Alle Spiele sind als Staffel zu spielen, wenn der erste fertig ist, dann ist der nächste in der Gruppe dran. Wenn du alleine spielst und dich am Abend mit deinen Freunden messen willst, dann stoppe die Zeit, die du für alle Aufgaben einzeln oder direkt hintereinander brauchst. Alternativ kannst du auch alles 1 Minute machen und die Anzahl zählen, wer schafft die meisten.

1. Macht 10 Liegestütze
2. Mache 20 Strecksprünge
3. Mache 40 Hampelmänner
4. Klatsche insgesamt 40 mal, abwechseln vor dem Bauch, dann hinter dem Rücken, vor dem Bauch..... also 20 mal vor dem Bauch und 20 mal hinter dem Rücken
5. Mache dir eine Linie im Zimmer oder nutze eine Fliesenritze oder sonst eine Markierung und springe mit geschlossenen Beinen 30 mal über diese Markierung
6. Mache 20 Sternsprünge (in die Hocke gehen, Hände auf den Boden, danach hochspringen und die Arme einen Kreis in der Luft machen lassen und oben zusammenführen.
7. 15 mal flach auf den Bauch legen, danach einen Strecksprung machen, wieder flach auf den Boden....
8. Wenn ihr Platz im Zimmer/Haus habt, rennt 20 mal von einer Wand zur anderen oder geht dazu nach draußen und legt gemeinsam eine Strecke fest z.B. 10 Meter und rennt 20 mal hin und her.
9. Eigene Idee?

Fortsetzung mit weiteren Spielteilen folgt!

Bei Fragen wendet euch bitte an:



Pascal Wilking  
Jugendreferent in Winnweiler im Kirchenbezirk an  
Alsenz und Lauter  
Lorenz-Steinbrückner-Weg 1, 67722 Winnweiler  
Mail: [juz.winnweiler@evkirchepfalz.de](mailto:juz.winnweiler@evkirchepfalz.de)